

ZARZĄDZENIE Nr 63/2024
WÓJTA GMINY WODYNIE
z dnia 30 grudnia 2024 roku

w sprawie rozstrzygnięcia otwartego konkursu ofert na wsparcie przez Gminę Wodynie
zadań publicznych w obszarze wspierania i upowszechniania kultury fizycznej
w 2025 roku

Na podstawie art. 30 ust. 1 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (tj. Dz. U. z 2024 r., poz. 1465 z późn. zm.); art. 11 ust. 2, art. 15 ust. 2h ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 r. o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie (tj. Dz. U. z 2024 r., poz. 1491 z późn. zm.); Uchwały Nr V/40/24 Rady Gminy Wodynie z dnia 30 października 2024 r. w sprawie uchwalenia Roczno Programu Współpracy Gminy Wodynie z organizacjami pozarządowymi oraz podmiotami, o których mowa w art. 3 ust. 3 ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 r. o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie na 2025 rok po zapoznaniu się z protokołem z posiedzenia Komisji konkursowej do opiniowania ofert złożonych w ramach otwartych konkursów ofert na realizację zadań publicznych Gminy Wodynie w 2025 roku w obszarach przeciwdziałania uzależnieniom i patologiom społecznym oraz wspierania i upowszechniania kultury fizycznej z dnia 27 grudnia 2024 roku zarządzam, co następuje:

§ 1.

Dokonuje się rozstrzygnięcia otwartego konkursu ofert ogłoszonego Zarządzeniem Nr 58/2024 Wójta Gminy Wodynie z dnia 2 grudnia 2024 r. w sprawie ogłoszenia otwartego konkursu ofert na wsparcie przez Gminę Wodynie zadań publicznych w obszarze wspierania i upowszechniania kultury fizycznej w 2025 roku.

§ 2.

Przyznaje się dotację Stowarzyszeniu Kolektyw Oleśnica z siedzibą w Oleśnicy, Oleśnica 40, 08-117 Wodynie na realizację zadania publicznego pn. „Piłka nożna dla wszystkich” w wysokości 57.000,00 zł (słownie: pięćdziesiąt siedem tysięcy zł 00/100).

§ 3.

Zarządzenie podlega ogłoszeniu w Biuletynie Informacji Publicznej, stronie internetowej oraz tablicy ogłoszeń.

§4.

Wykonanie Zarządzenia powierza się Zastępcy Wójta Gminy Wodynie.

§5.

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podjęcia.

WÓJT
/-/ Wojciech Klepacki